

**MÉDIATHÈQUE LANDOWSKI
PÔLE MULTIMÉDIA**

28, avenue André-Morizet
Tél : 01 55 18 43 56

BIBLIOTHÈQUE BILLANCOURT

11 bis, rue de Clamart
Tél : 01 55 18 46 38

BIBLIOTHÈQUE PARCHAMP

4 bis, avenue Charles-de-Gaulle
Tél : 01 55 18 46 37

BIBLIOTHÈQUE POINT-DU-JOUR

128, rue les Enfants-du-Paradis
Tél : 01 55 18 46 39

**Toutes animations en
accès libre et gratuit**

Renseignements :
bb-multimedia.com
boulgnebillancourt.com

la science se livre

EN MODE

NUMERIQUE

27 jan >
17 fév 2018

gratuit

hauts-de-seine
LE DÉPARTEMENT



Médiathèque Landowski - Pôle Multimédia
Bibliothèque Billancourt - Bibliothèque Parchamp
Bibliothèque Point-du-Jour



Pierre-Christophe Baguet • Maire
Président de Grand Paris Seine Ouest

MÉDIATHÈQUE LANDOWSKI PÔLE MULTIMÉDIA

Mercredi 31 janvier de 15h à 17h

MINECRAFT - ESCAPE ROOM

Les habitants du château du Grand Chêne ont disparu ! Vous seuls pouvez découvrir la vérité sur cette sombre histoire. Mais attention, votre temps est compté, la vie des habitants est entre vos mains ! Participez à l'escape room numérique *Minecraft* dans la belle cité d'Oakhold.

Jeudi 1er février de 15h à 17h

SKETCHUP 3D

Découverte de ce logiciel ludique et efficace qui donne du volume aux idées !

Vendredi 2 février de 15h à 17h

A LA DÉCOUVERTE DES LOGICIELS LIBRES

Atelier pratique et de découverte d'un panel de logiciels libres, véritables alternatives aux grands ténors payants du genre : *Microsoft Office*, *Adobe Photoshop*, etc. Rencontre et échange sur le sujet.

Mercredi 7 février de 15h à 17h

CRÉE TON PROPRE JEU VIDÉO

Avec le logiciel libre *Gdevelop*, créez votre petit jeu de plateforme.

Aucune connaissance en programmation n'est requise, seulement votre curiosité !

Jeudi 8 février de 15h à 17h

SWEET HOME 3D

Initiation au logiciel d'aménagement intérieur gratuit pour concevoir de façon intuitive votre maison ou votre appartement, y placer vos meubles et visualiser le résultat en 3D.

Jeudi 8 février de 18h à 20h

À LA DÉCOUVERTE DE L'IMPRESSION 3D

animée par des formateurs de *3DCelo*.

Dans la première partie théorique, vous apprendrez en quoi l'impression 3d bouleverse les règles établies de la production pour le particulier et pour le professionnel. Dans la deuxième partie pratique, vous réaliserez un objet de sa phase de conception à sa production avec des impressions sur *Ultimaker 2+* !

Vendredi 9 février de 15h à 17h

RÉALITÉ AUGMENTÉE ET TABLETTE

Découvrez la réalité augmentée avec différentes applications proposées sur tablette. Magnifiez le réel, complétez la réalité telle que nous la percevons !

Samedi 10 février de 15h à 17h

PAPERCRAFT ET COLORIAGE 3D

Créez des personnages de jeux vidéos, de bandes dessinées en papercraft. Choisissez vos personnages, coloriez-les en 3D, découpez, pliez, collez...Faciles et distrayantes, ces activités séduiront les enfants, comme les plus grands.

Jeune public à partir de 5 ans.

Mardi 13 février de 15h à 17h

APPRENDRE AUTREMENT AVEC LE NUMÉRIQUE

Présentation d'une sélection de sites gratuits d'autoformation.

Mercredi 14 février de 15h à 17h

JEUX SÉRIEUX ET CYBER-SÉCURITÉ POUR LE JEUNE PUBLIC

Découvrez une sélection non exhaustive de jeux sérieux pour explorer l'univers de la gestion de l'identité numérique, des données personnelles. Cet atelier s'adresse non seulement aux juniors mais aussi aux parents !

Jeudi 15 février de 15h à 17h

CRÉE TON PROJECTEUR D'HOLOGRAMME

Fabriquer son hologramme animé en 3D, rien de plus simple ! Une feuille en plastique, des ciseaux, du scotch, un smartphone ou une tablette et c'est un jeu d'enfant !

Vendredi 16 février de 15h à 17h

MIXAGE AUDIO AVEC AUDACITY

Importez vos plages musicales pour les arranger : mixage, effets, boucles... Le logiciel libre *Audacity* regorge de trésors. À travers cette initiation, révélez le DJ qui sommeille en vous !

BIBLIOTHÈQUE PARCHAMP

Samedi 10 février de 10h à 12h

HAPPY APPLI

Atelier animé par *La Souris Grise*.

Au programme : coloriages sur tablette et en réalité augmentée, jeux de gommettes sur tablette puis sur papier ou création graphique à partir d'albums numériques. Les familles découvrent une application puis sont invitées à créer des tableaux à partir de la proposition de l'animateur.

BIBLIOTHÈQUE POINT-DU-JOUR

Jeudi 27 janvier de 15h à 17h

LE PASSAGE DE LA PELLICULE AU NUMÉRIQUE DANS LES SALLES OBSCURES

Conférence animée par Tristan Gomez, chargé de mission à la Direction du patrimoine du CNC. Avec l'arrivée du numérique, le cinéma est passé à une nouvelle ère technique. Découverte des différents impacts de cette révolution du point de vue du patrimoine cinématographique : la diffusion des films en salle, l'évolution des métiers, la conservation des films, le dépôt légal et la restauration des oeuvres.

ATELIER PARTICIPATIF NUMÉRIQUE SUR LES ARCHIVES DE LA PLANÈTE

En partenariat avec les médiathèques de Boulogne-Billancourt, le Musée Départemental Albert-Kahn vous propose 2 ateliers participatifs numériques. Une occasion de découvrir et de vous approprier la collection des «*Archives de la planète*», disponible en ligne sur le site du musée.

Grâce à différents outils numériques, nous vous inviterons à jouer avec les images, pour réinventer l'histoire de cette collection centennale.

Mercredi 14 février de 15h à 17h

CRÉATION D'UN CARNET DE VOYAGE

Bibliothèque Billancourt

Samedi 17 février de 15h à 17h

CRÉATION D'UNE BANDE DESSINÉE NUMÉRIQUE

Médiathèque Landowski - Pôle Multimédia

